Wireframes o prototipos. - Modelo basado en IA para detección de somnolencia

**Fecha:**20/04/2025

**Autor: Tirza Buendia**

**Versión:** 1.0

# 1. Introducción

Este documento presenta los wireframes y prototipos de alta fidelidad para el modelo basado en IA para detección de somnolencia. Se busca representar de forma visual la interacción del usuario con el sistema y la disposición de los elementos clave en cada pantalla.

# 2. Lineamientos de Diseño

El wireframe presentado corresponde a una simulación de la alarma visual que se activará cuando el sistema detecte somnolencia. En este entorno de pruebas, la pantalla de la laptop se utilizará para emular el funcionamiento de un LED que, en un entorno implementado físicamente, actuaría como señal visual de alerta. Del mismo modo, el buzzer será representado por el parlante del computador, cumpliendo la función de alarma sonora. Esta simulación se ha diseñado con las siguientes características:

* Diseño centrado en el usuario: Interfaz minimalista.
* Consistencia visual: Uso de estilos unificados (colores, tipografías).

# 3. Wireframes por Pantalla

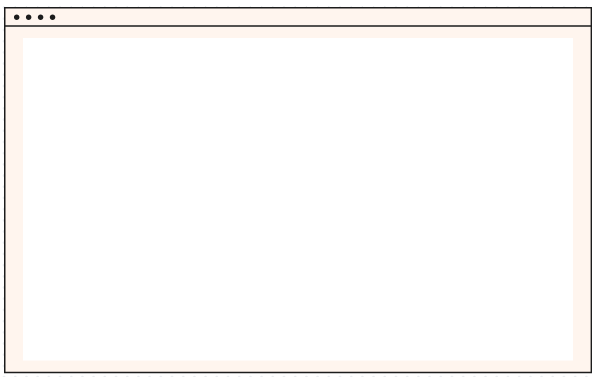
## 3.1. Pantalla principal (única)

* Componentes: Alarma visual.

Se detecta somnolencia:



Sin detección de somnolencia:



# 4. Prototipo de Navegación

No se requiere ningúna intervención por parte del usuario ni administrador.

# 5. Guía de Estilo UI (Diseño Visual)

**Tipografía**

* **Primaria:** Calibri
* **Títulos:** Bold, tamaños desde 24px (h1) a 16px (h4)
* **Texto:** Regular 14px

**Paleta de Colores**

* **Principal:** #1C1C1C (negro grafito)
* **Secundario:** #FFF5EE (crema)
* **Fondo:** #FFF5EE (crema)
* **Texto Principal:** #FFFFFF (blanco)
* **Advertencia:** #FFD000 (mostaza)
* **Alerta:** #E62E1B (rojo bermellón)

# 8. Consideraciones Finales

* Los wireframes están sujetos a revisión con usuarios reales para mejorar la experiencia.
* Se recomienda realizar pruebas de usabilidad antes del desarrollo final del frontend.